

Игра "Вороны и воробьи"



Игроки делятся на две команды. Одни будут «воробьями», другие «воронами». Не обязательно, чтобы количество игроков в каждой было одинаковым. Участники каждой команды становятся в 5-10 шагах друг напротив друга. Например, слева будут воробушки, а справа вороны. Обязательно нужен ведущий. Его можно выбрать методом считалочки. Его задача называть имя команды. Тех, кого он называл должны ловить игроков из другой команды. Например, «Вороны!», тогда дети из этой команды должны бежать и ловить воробьев. Потом наоборот. Ведущий может несколько раз называть имя одной и той же команды. Это делает процесс игры веселее и заставляет детей не забывать о внимательности. Игра завершается тогда, когда одна из команд выловит всех игроков соперников.

В этой игре многое зависит от ведущего. Он может сделать процесс веселым, используя уловки.

Пример. Ведущий открывает рот и по слогам, протяжно начинает кричать название команды: «Во-ро...». Детям еще не понятно, что назовет водящий, ворон или воробьев? Им остается только догадываться. Поэтому

убегать им или догонять остается загадкой до тех пор, пока ведущий не закончит фразу.

Забавно, когда ведущий называет совершенно другие созвучные слова: ворота, воронка, Воронеж. Если названо совсем другое слово, то игра продолжается в том же духе. Ничего не меняется. Игроки не должны запутаться и продолжают ловить другую команду.

«Воробьи-вороны» 2 версия

Игроки также разбиваются на 2 команды. Отличие в том, что для нее будет нужно подготовить 2 вида предметов. Например, кубики и мячи или воздушные шары двух цветов. Поэтому в нее можно играть на День Рождения.

Зеленые шарики и красные убирают в разные стороны. Когда ведущий называет слово «вороны» то игроки обеих команд должны принести шарики зеленого цвета. Если произносит слово «воробьи», то красного. Те, кто не запутался приносит по одному баллу в копилку команды. В итоге выигрывает та, которая собрала максимальное количество баллов.

Сложность в том, что ведущий между командами дает и другие задания. Как это выглядит:

- Все вместе сели;
- Встали на левую ногу;
- Положили правую руку на плечо стоящего рядом;
- «Вороны»

И дети бегут за шариками зеленого цвета. Потом ведущий говорит «Стоп!». Это значит больше шары не принимаются. Он сверяет кто успел принести правильного цвета шары. Затем игра продолжается. Так можно провести несколько раундов.

Игра "Испорченный телефон"



Игра для 5 и более участников. От количества игроков зависит то, насколько будет игра интересной, чем больше, тем лучше. Метод игры — все становятся на скамейку, говорят друг другу на ухо что-то очень тихо. Проведя игру дома можно расположиться на диване. Первый ребенок в ряду выбирает слово и шепчет участнику рядом и так поступает каждый. Нужно говорить тихо, чтобы никто больше не мог услышать, о чем речь. Последний участник скажет громко, что ему сказали. Как правило, слова отличаются от первоначального варианта и это, как правило, вызывает смех. А чтобы стало интереснее надо говорить не только тихо, но еще и быстро. Как вариация усложненной игры подойдет использование целых фраз вместо единичных слов. Когда игроков очень много можно составить целых две команды, которые между собой соревнуются. Кто скажет слово наиболее подходящее по звучанию, та команда и победила. Польза игры — развитие внимательности, хорошего слуха и чувства юмора.